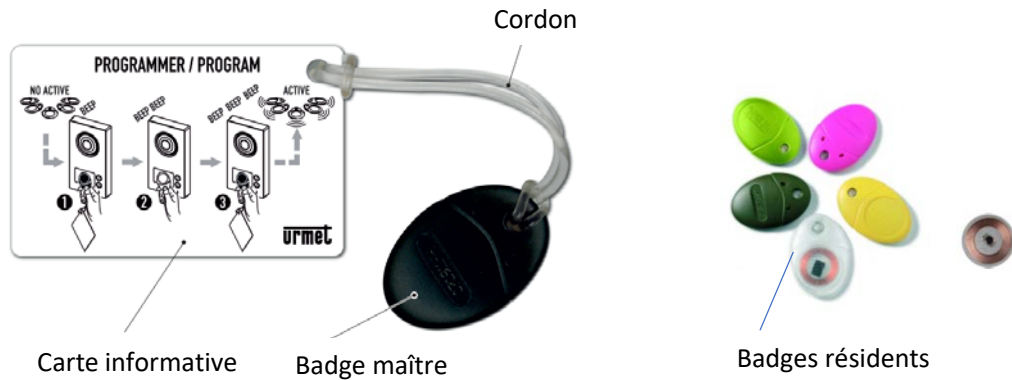


Procédure : Ajouter un badge

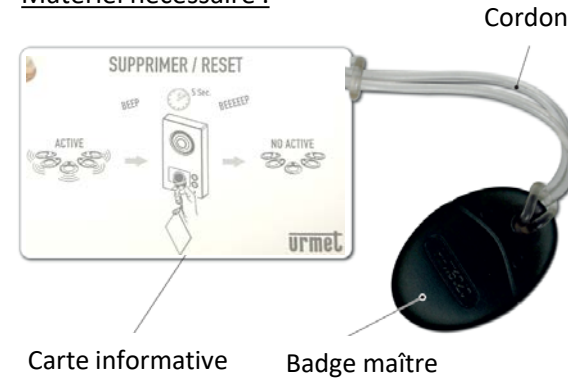
Matériel nécessaire :



- 1- Présentez le badge maître et retirez-le (la platine émettra 1 bip pour indiquer l'entrée en mode programmation)
- 2- Présentez un badge résident et retirez-le (la platine émettra 2 bip pour indiques que le badge a été enregistré)
- 3- Présentez de nouveau le badge maître et retirez-le (la platine émettra 3 bips pour indiquer la sortie du mode programmation)

Procédure : Supprimer les badges résidents

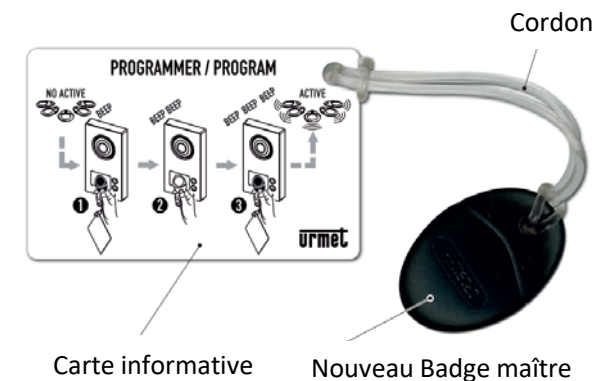
Matériel nécessaire :



- 1- Présentez le badge maître et retirez-le (la platine émettra 1 bip pour indiquer l'entrée en mode programmation)
- 2- Présentez de nouveau le badge maître et laissez-le en position jusqu'à ce que la platine émette un bip long
Tous les badges résidents seront ainsi supprimés.

Procédure : Enregistrer un nouveau badge maître

Matériel nécessaire :



- 1- Retirer le cavalier « MASTER KEY »



- 2- Présentez le nouveau badge maître et retirez-le.
- 3- Remettre le cavalier « MASTER KEY » en place

A noter : Le badge maître ne peut être supprimé ; Il peut seulement être remplacé (un badge résident peut être reprogrammé en badge maître). Cette opération n'efface pas les badges résidents.